

SLUTSPIL 1

Man skal kunne sætte mat med K+D mod K. Det lærer man i Bronzespringeren, ligesom man lærer at sætte mat med K+T mod K.

Man skal også kunne sine Bondeslutspil!

Hvordan fører man en bonde ned?

Hvordan forhindrer man modstanderen i at føre en bonde ned?

Alt sammen noget, som er børnelærdom, men som man alligevel ser selv erfarne spillere lave fejl i.

Der findes imidlertid rigtig mange slutspil, som ikke bare er udenadslære – nogle af slutspillene er rene Studier, hvoraf man måske kan lære de mest klassiske at kende.

Hvorom alt er: spil så mange slutspil, du orker, studer så mange slutspil, du orker. Sæt dig sammen med en god bekendt og sæt forskellige slutspil op – og før dem så til ende.

Lichess hjælper dig med at finde rigtig mange slutspil fra det virkelige liv.

Man er nødt til at dele slutspillene op på en eller anden måde, hvis man vælger at blive god til slutspil.

Lichess deler op i Dronningeslutspil, Tårnslutspil, Løberslutspil, Springerslutspil, Båndeslutspil samt Dronninge- og Tårnslutspil.

Lichess vælger at kombinere slutspil med Opgaver forstået på den måde, at du bliver præsenteret for en stilling, og så kan du vælge, om du vil løse problemet som en ratet Opgave eller om de vil øve dig lidt og slå ratingen fra.

Du bliver vejledt med fortællinger om, hvilke træk, der er bedre – eller måske lige så gode, som de træk du selv finder.

Det er ikke nok bare at finde et enkelt træk – nej – Lichess beder dig føre partiet til en så tydelig afklaring, at ALLE kan se, at nu er det slut.

Derfor:

1. Vælg om du vil lade opgaven være ratet
2. Vælg om du vil ikke vil lade opgaven være ratet.

Gå nu til www.Lichess.org og vælg Opgaver/Opgavekontrolpanel og Opgavetemaer.

The image shows a screenshot of the Lichess website's navigation menu. On the left, a vertical menu lists 'OPGAVER' (highlighted), 'LÆ', 'Opgaver', 'Opgavekontrolpanel', 'Puzzle Streak', 'Puzzle Storm', and 'Puzzle Racer'. A blue arrow points from the 'Opgavekontrolpanel' option to a larger, semi-transparent box on the right. This box contains the following options: 'Opgaver', 'Opgavetemaer', 'By openings', 'Opgavekontrolpanel' (highlighted in orange), and 'Forbedringsområder'. To the right of this box, another blue arrow points to a text box that says: 'Du kan vælge et tilfældigt slutspil – hvoraf der er over 1 million.' Below this text is a box with a target icon and the text: 'Slutspil 1.396.663' and 'En taktik i den sidste fase af spillet.'

SLUTSPIL 1

Du kan imidlertid også vælge at sige til dig selv: nu vil jeg lære noget om slutspil, hvor Tårnslutspil sættes i fokus.



Uagtet hvad du gør, kommer der en opgave, der skal løses.

Jeg kan ikke engang vise dig – og analysere – en stilling, for der kommer et helt tilfældigt Tårnspil.

Hvad jeg kan love er, at det ikke bliver en Løber eller en springer, der er hovedtemaet.

Gå meget gerne sammen med en anden spiller. Stil stillingen op på et bræt og drøft nu, hvad løsningen måske vil være.

Når I har fundet frem til et resultat, kan det testes ind på Lichess – og man får nu råt for usødet, om løsningen er rigtig eller forkert.

Forkert: den brik, man valgte at flytte, spilles tilbage på plads og der kommer en bemærkning, der fortæller, at det var et forkert træk



Rigtigt: Lichess flytter for din modstander, og du bliver igen bedt om at finde det rette træk. Helt indtil du møder den grønne ”tommel op” og den røde ”tommel ned”.

Vigtigt!!

Lad være med at sjuske med løsningen.

Brug tid på at sætte stillingen op på dit eget bræt, hvis det kniber med at klare opgaven på nettet.

Brug gerne 5-10 min til at analysere opgaven – og flyt så trækkene i Lichess.

Træn hellere 2-3 opgaver, hvor du tar dig tid, end 10 opgaver, hvor du bare mister ”Opgavepoints”.

Du skal også turde at rate dine opgaver – du er vel ikke nogen tøsedreng?

Du kan også blande Tårnslutspil med Bondeslutspil og Springerslutspil, men tag et par Opgaver i træk inden for samme kategori.