

MIDTSPIL 1

Fra nu af bliver det sådan, at der ikke vil være en bestemt rækkefølge at følge med hensyn til hverken Åbeninger, Midtspil eller Slutspil.

Derimod fører jeg jer med sikker hånd gennem områder, som vil forbedre jeres viden om bl.a. midtspil.

VIGTIGT:

Man kan stille sig spørgsmålet: hvorledes bliver jeg dygtigere til Midtspil, hvis der bare kommer nogle tilfældige opgaver?

For det første er de ikke helt tilfældige, men det vil også være sådan, at hvis I løser den ene opgave efter den anden, vil I opleve, at I bliver bedre til det, der hedder MØNSTERGENKENDELSE.

Det betyder, at I bliver bedre og bedre til at genkende stillinger, som I føler, I har et værktøj til at løse med.



I skal således have hele VÆRKTØJSKASSEN med, når I tar af sted for at løse en Midtspilsopgave.

Jeg repeterer lige:

Binding, Røntgen, Gaffel, Aftræk, Dobbeltkak, Overbebyrdet brik, Mellemtræk og Magnettræk.

Det vil sige:

I bliver stillet en opgave, og har I energien og tiden til at gennemgå alle Værktøjerne, starter I med at spørge jer selv:

1. Kan løsningen være en Binding? Hvis der slet ikke ser ud til at være nogen brikker, der er bundne, er det jo nok ikke løsningen.
2. Kan løsningen have noget at gøre med Røntgen? Nej – det har det nok ikke.
3. Er der brikker, der står til at kunne angribes med en Gaffel? Joooh – det er måske løsningen, og så finder I måske et træk.

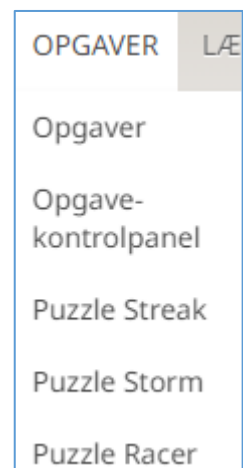
Lav jer en rækkefølge, I selv kan huske med alle værktøjerne. Måske I skal have slettet jeres værktøj med jævne mellemrum (i skak betyder det, at man skal have repeteret, hvad en binding er, hvad røntgen er osv.), så I kan bruge dem optimalt.

Det er energikrævende, men jo hurtigere I genkender et MØNSTER, des hurtigere kan I også finde det rette Værktøj i kassen – og bruge det.

Nu tar vi så fat på Midtspilsopgaverne.

Igen skal man logge sig ind på www.Lichess.org.

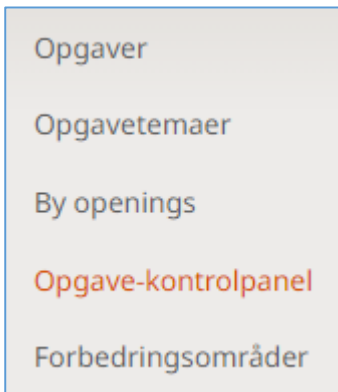
Du vælger at gå i Opgaver og vælger Opgavekontrolpanel.



Når det er valgt, får du en

MIDTSPIL 1

Menu, der ser således ud.



Her vælger du Opgavetemaer.



Og nu skal der vælges

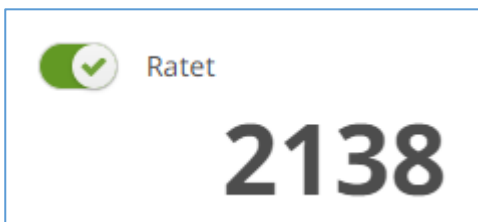


Midtspil 1.539.984

En taktik i den anden fase af spillet.

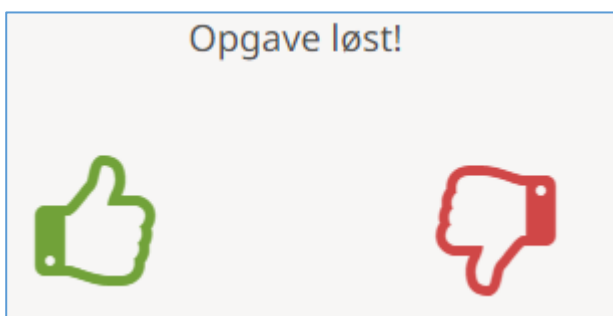
Som du kan se, er der pænt mange Midtspil at få stillet i udsigt.

Igen kan du vælge, om du vil lade stillingen rate



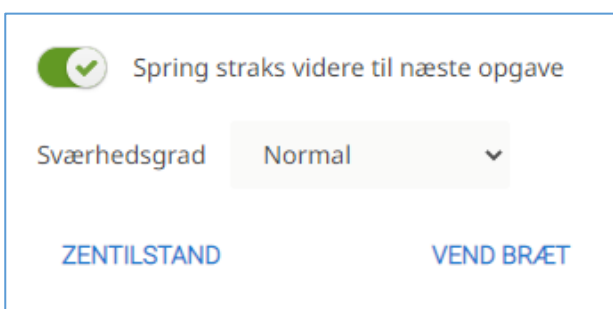
Slå skyderen fra, hvis du ikke synes, du har nogen som helst idé om, hvad løsningen er. Omvendt får du heller ikke nogen points, hvis du løser den – det er op til dig.

Når du har klaret opgaven – eller måske ikke har klaret opgaven, men bedt om at få Løsningen vist, kommer der dette billede.



Her kan du fortælle spillet, om det var en god opgave, eller om det ikke var.

Selv har jeg det sådan, at de ofte beder om at få vist et træk, og når der så er 4 træk, der alle vinder klart, er det irriterende, at de absolut vil have det træk, de selv har valgt. Så får de en rød tommel nedad.



Så snart du har valgt en Tommel, bliver du stillet overfor en ny opgave.

Passer opgaven dig ikke, kan du også vælge at gå til næste opgave uden at tabe rating. Du kan også vælge, om du vil have en lettere/sværere opgave. Jo sværere løst opgave, des flere ratingpoints og omvendt.