

## LEKTION 7

### HVOR LANGT ER DU?

Du har nu lært, hvordan du flygter med Kongen.

### HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 7?

Du skal lære, hvordan man kan fange Kongen (sætte mat i 1 træk).

Når man truer en Konge, kan man 1. enten skynde sig at stikke af, man kan måske også 2. sætte en brik imellem den brik, der truer Kongen og Kongen selv, eller 3. man kan slå den brik, der truer Kongen. Det skal vi se eksempler på her i Lektion 7.

### HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 7?

[WWW.LICHESS.ORG](http://WWW.LICHESS.ORG) – LÆR – GRUNDLÆGGENDE SKAK – MAT I ÉT.

I den første stilling kan du følge den grønne pil og slå bonden. Derved truer du Kongen med Dronningen. Dronningen er dækket af Løberen og nu skal du undersøge de 3 ting:

1. Kan du stikke af med Kongen? Svaret er nej.
2. Kan du sætte noget imellem Dronningen og Kongen? Svaret er nej.
3. Kan du slå Dronningen uden at Kongen slås igen? Svaret er nej.

Når alle 3 ting er forsøgt, siger man at Kongen er Skak Mat og så er partiet afgjort. Sort har tabt.

I den anden stilling skal du give en skak (true Kongen) med enten Bonden eller Springereren – og så skal du undersøge de 3 ting som i den første stilling.

Resten af stillingerne klarer du selv, så du får 3 stjerner efter hver løsning.

Dernæst skal du til **LEKTION 8** i hovedmenuen.