

## LEKTION 40

### HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

### HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 40?

Du skal nu til at arbejde med Åbninger – hvordan komme i gang?

Du kan selvfølgelig ikke komme igennem åbninger – som der er skrevet et utal af bøger om – på bare én Lektion. Vi vil bare nævnte 2 ting:

1. Principper i åbningsspillet
2. Hvordan bruge Åbningsbogen i Lichess?

### HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 40?

[WWW.LICHESS.ORG](http://WWW.LICHESS.ORG) – VÆRKTØJER OG ÅBNINGSBOG

Når du står i begyndelsesstillingen (og har hvid), er der 4 principper, du skal lære som det første.

1. Besæt centrum (felterne e4, d4, e5, d5) – altså 2 felter frem med din d-Bonde eller e-Bonde.
2. Få de 4 lette Officerer ud (de 2 løbere og de 2 Springere) – og sæt i øvrigt aldrig en Springer på randen (den er helt på spanden).
3. Rokér kort eller langt så snart du kan komme til det (for at bringe Kongen i sikkerhed og for at få Tårnet med i spil).
4. Besæt de halvåbne linjer med Tårnene, når du kan komme til det.

Så er du klar til at erobre hele Verden.

Åbningsbogen dukker op, når du begynder at spille.

Træk	Partier	Hvid / Remis / Sort
e4	1.093.761	33% 42% 25%
d4	872.114	34% 43% 23%
♟f3	246.115	34% 43% 23%
c4	167.542	34% 43% 23%
g3	18.969	36% 39% 25%
b3	9.552	33% 36% 30%
f4	6.059	29% 36% 35%
♞c3	3.407	30% 38% 32%
b4	1.889	25% 43% 32%
e3	745	33% 28% 39%
Σ	2.422.172	33% 43% 24%

Sådan læser du statistikkerne:

Du kan se, at af alle de partier, der er gemt i Lichess's bibliotek, er der 33%, der vinder, hvis du spiller 1.e4. 42% bliver vundet sort, mens 25% ender med en remis.

Find dine helt egne åbninger. Lån eller køb nogle bøger om almindelige åbninger eller om specielle åbninger.

Vigtigst af alt: husk de 4 ovenstående regler.

Til Lykke. Du er færdig med alle Lektionerne.