

## LEKTION 37

### HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

### HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 37?

Du arbejder i det, vi kalder for Slutspillet.

Vi skal se på endnu flere Tårnslutspil.

### HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 37?

**[WWW.LICHESS.ORG](http://WWW.LICHESS.ORG) – LÆR – ØVELSER – OG SÅ SKAL DU FINDE DET AF-SNIT, DER HEDDER ROOK ENDGAMES OG BASIC ROOK ENDGAMES.**

Vi starter med det måske mest vigtige Tårnslutspil, hvor vi igen igen skal have en Bonde ført ned på 8. række.

Du åbner først Stilling 1, hvor du kan se en masse oplysninger: du kan se at bonden står på 7. række, du kan se, at den hvide konge ikke kan komme væk fra 8. række.

Du kan også se en masse blå og grønne pile, og så skal vi i gang.

1. Du skal have gjort plads, så din konge kan komme til f7. Det gør du ved at give en skak på e1. Kongen går til d7 (gik den til f6, kan den hvide Konge bare gå til f8, og så går Bonden til g8 i næste træk.
2. Nu skal vi have Tårnet flyttet til 4. række – og det er vigtigt, at det er 4. række, så Te4. Kongen går måske til d6.
3. Nu skal den hvide konge til at zik-zakke sig frem til g5, og det kan ske således. Sort gir en skak på f3, Kg6 og Tårnet gir igen en skak på g3. Kongen går til f6 og sort fortsætter med en skak på f3. Kongen kan nu komme til g5, og når sort nu vil forsøge sig med en skak på g3, spiller hvid Tårnet imellem. Derfor skulle Tårnet lige nøjagtig til 4. række. Nu kan Bonden gå til g8 og blive til en Dronning.

Spil nu de 10 stillinger igennem.

Dernæst skal du til **LEKTION 38** i hovedmenuen.