

LEKTION 32

HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 32?

Du arbejder i det, vi kalder for Slutspillet.

Her skal du lære at sætte mat med K+L+S mod K.

HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 32?

WWW.LICHESS.ORG – LÆR – ØVELSER – OG SÅ SKAL DU FINDE DET AF-SNIT, DER HEDDER CHECK MATES OG KNIGHT & BISHOP MATE.

Vi er nu nået frem til den sidste mat-sætning, men også den måske allersværeste. Du har din Konge, Løber og Springer og skal sætte sort – der kun har Kongen - mat.

Vores bedste råd er, at du sætter dig til at prøve og prøve og prøve, om du kan slå maskinen. Brug de hints, der enten er nede til højre eller de oplysninger, du finder til venstre ved de forskellige Stillinger.

Skak kan være svær at forstå, men kan man sine Teknikker og sine Mønstergenkendelser, bliver det lettere og lettere. Der er ikke noget så irriterende som at føre med K+D mod D og så ikke kan sætte Mat.

Når du kan sætte mat med K+L+S mod K, kan du godt klappe dig selv på skulderen, og så kan du vinde rigtig mange skakpartier.

Forestil dig, at du i Midtspillet kan afvikle partiet til at du selv har Konge+2 Løbere mod modstanderens Konge – så ved du, at du kan vinde. Du ved også, at du ikke skal afvikle til et slutspil, hvor du selv har Konge+2 Springere, for så er partiet remis.

Dernæst skal du til **LEKTION 33** i hovedmenuen.