

## LEKTION 31

### HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

### HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 31?

Du arbejder i det, vi kalder for Slutspillet.

Her skal du lære nogle teknikker for at kunne sætte mat.

### HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 31?

**[WWW.LICHESS.ORG](http://WWW.LICHESS.ORG) – LÆR – ØVELSER – OG SÅ SKAL DU FINDE DET AF-SNIT, DER HEDDER CHECK MATES OG PIECE CHECKMATES 2.**

Ikke flere mønstergenkendelser, men en overgang til det, man kalder den mere tekniske måde at vinde på.

I Stilling 1 skal man vinde med Dronning og Konge mod Konge. Det er slet ikke så lige til, men lad os prøve at smide teksten under brættet i Google Translate (med lidt tilrettelse):

”Hold dine brikker på den modsatte farve af fjendens Løber for at være sikker. Brug din Dronning til at trænge ind på kongen og se efter dobbelt-angreb. Mat i 10 træk, hvis du spiller korrekt”. Så er det bare at gå i gang.

I Stilling 2 skal du undgå Springerens mange gaffelmuligheder – for så er det bare et mistet ½ point. Der er mat i 12 ved korrekt spil.

Stilling 3 er ikke helt let: Google Translate siger.

Normalt involverer vinderprocessen, at Dronningen først vinder Tårnet med en gaffel, men tvungne skakmat'er med tårnet er muligt i nogle positioner eller mod forkert forsvar.

Nogle stillinger er altså remis (uafgjort).

Løs nu de i alt 7 Stillinger.

Dernæst skal du til **LEKTION 32** i hovedmenuen.