

LEKTION 30

HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 30?

Du arbejder i det, vi kalder for Slutspillet.

Her skal du lære nogle Mat-mønstre at kende.

HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 30?

WWW.LICHESS.ORG – LÆR – ØVELSER – OG SÅ SKAL DU FINDE DET AF-SNIT, DER HEDDER CHECK MATES OG CHECKMATE PATTERNS IV.

Der er endnu flere typer/mønstre af mat, men nogle gang skal man også til at kombinere de ting, du har lært i tidligere lektioner.

Lad os tage Stilling 2.

Her kan du give en skak på h6 med Løberen – så fik vi da jaget kongen over på g8, men vi kan ikke bare spille Se7 med Mat, for den kan jo slås af Dronningen. Ok – hvid kan slå Dronningen med Tårnet, men der er en hurtigere vej til gevinst.

Efter at Kongen er kommet over på g8, spiller hvid Te3 og truer mat med Tg3. Det vil sort forhindre og spiller Dd7 for at give Dronningen for Tårnet – men hvid kan gøre det bedre. Dronningen er nemlig Overbelastet. Den skal både passe på Se7 og på Tg3. Derfor kan hvid nu vælge mellem både det ene (Se7) eller det andet (Tg3), og når Dronningen slår enten Springereren eller Tårnet, spiller hvid det træk, der sætter Mat.

Løs nu de i alt 15 Stillinger.

Dernæst skal du til **LEKTION 31** i hovedmenuen.