

LEKTION 25

HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 25?

Du arbejder i det, vi kalder for Midtspillet

Her skal du lære om begrebet Magnet træk.

HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 25?

WWW.LICHESS.ORG – LÆR – ØVELSER – OG SÅ SKAL DU FINDE DET AF-SNIT, DER HEDDER BASIC TACTICS OG X-RAY.

Jeg ved godt, at vi i Lektion 19 fortalte, at her havde vi med Røntgentræk at gøre, og da X-Ray her i lektion 25 også betyder Røntgen, kan det virke forvirrende. MEN vi foretrækker at kalde teknikken i Lektion 25 for magnet træk.

Et Magnet træk er et træk, hvor man ”trækker” en brik hen på et felt, hvor den står dårligt. Lad os se på det.

Stilling 1. Her står sorts Tårn meget godt på d8 (det er dækket af Dronningen). Derfor må vi have det fjernet, hvilket vi gør ved at flytte Dronningen ned på e8 og sige Skak. Den er Tårnet nødt til at slå, og nu står det udækket, så Tårnet på b8 kan slå det og sige Skak Mat.

I Stilling 2 står Kongen for godt til at vi kan sætte den Skak Mat. Vi skal have den logget til h2. Derfor starter vi med at give en skak på a1. Hvid kan godt se, i hvilken retning det går og sætter Løberen imellem. Den slår vi og siger igen skak. Nu må Kongen til h2 og vi kan flytte Springereren til g3, hvor der truer Skak Mat med Tårnet på h1. Hvid har lige et desperatotræk og flytter Tårnet ned på c1. Her slår vi det bare med Tårnet, og i næste træk er der Skak Mat på h1.

Løs nu de i alt 7 stillinger, hvor et Magnettræk er det bedste.

Dernæst skal du til **LEKTION 26** i hovedmenuen.