

LEKTION 24

HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 24?

Du arbejder i det, vi kalder for Midtspillet

Her skal du lære om begrebet Melleltræk.

HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 24?

WWW.LICHESS.ORG – LÆR – ØVELSER – OG SÅ SKAL DU FINDE DET AF-SNIT, DER HEDDER BASIC TACTICS OG MELLEMTRÆK.

På dansk kalder vi det et Melleltræk. Man laver ikke lige det mest oplagte træk, men laver et andet træk først.

Jeg går straks til Stilling 2, da jeg ikke synes, Stilling 1 er særlig god. Spil dog Stilling 1 igennem (flyt Springereren til d5, hvor den truer med en gaffel på e3). Når Kongen eller Dronningen flyttes, slå tårnet den Løber, der står på b8.

Tilbage til Stilling 2.

Her er det oplagt at slå Løberen med en skak, men der er et bedre træk – et Melleltræk.

Flyt Tårnet til c1 og sig Skak. Kongen må flytte sig op til d2, og nu slår Tårnet på f1 (og truer med at gå til f2 og Binde Dronningen). Derfor er Dronningen nødt til at slå Tårnet på f1, og NU kan Dronningen endelig slå Løberen og sige Skak. Hvad var så forskellen på, om du slog Løberen straks eller ventede? Jo – i den stilling, du har fået (efter at du slog Løberen), truer du med en del ting. Går Springereren imellem, er den Bundet, og du kan vinde den ved at flytte din Bonde frem til d4. Hvis Kongen i stedet går til d1, kan du give en Gaffel med Springereren på e3. Endelig kan du, hvis Kongen går til e2, flytte Dronningen til b2 og give en Gaffel til Kongen og Tårnet.

Løs nu de i alt 5 stillinger, hvor et Melleltræk er det bedste.

Dernæst skal du til **LEKTION 25** i hovedmenuen.