

## LEKTION 22

### HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

### HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 22?

Du arbejder i det, vi kalder for Midtspillet

Her skal du lære om begrebet Dobbelt skak.

### HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 22?

**[WWW.LICHESS.ORG](http://WWW.LICHESS.ORG) – LÆR – ØVELSER – OG SÅ SKAL DU FINDE DET AF-SNIT, DER HEDDER BASIC TACTICS OG DOUBLE CHECK.**

På dansk kalder vi det også en Dobbelt skak. Man flytter en brik, og så viser det sig, at der pludselig er 2 brikker, der på én gang truer Kongen. Her kan man ikke "bare" slå den brik, der siger skak – for der er jo én mere, der truer Kongen – man kan heller ikke sætte en brik imellem, for der skal jo sættes 2 brikker imellem – og det kan man ikke. Der er kun én ting at gøre for Kongen – FLYGT – STIK AF – LØB.

I Stilling 1 er det Springereren, der laver et aftræk (til b6), men det er samtidig en Dobbelt skak, da både Springer og Tårn truer Kongen – altså LØB.

Når Kongen går til b8, ser det ud til, at det bedste træk er at slå Dronningen med Springereren – men det er det ikke. Find et bedre træk, der gør, at kampen er forbi.

I Stilling 2 skal vi lige have Kongen en tur til h1. Derfor skal der laves et "Magnettræk" – hvem gør det? Rigtigt – Dronningen. Nu kender du stillingen fra før, hvor Springereren (sammen med Tårnet) gir en Dobbelt skak.

Løs nu de i alt 6 opgaver med Dobbelt skak.

Dernæst skal du til **LEKTION 23** i hovedmenuen.