

LEKTION 20

HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 20?

Du arbejder i det, vi kalder for Midtspillet

Her skal du lære om begrebet Gaffel.

HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 20?

WWW.LICHESS.ORG – LÆR – ØVELSER – OG SÅ DRIBLER DU NED TIL DET AFSNIT, DER HEDDER BASIC TACTICS OG VÆLGER THE FORK.

På dansk kalder vi det en Gaffel. Man kan ”stikke” i 2 eller flere ting på én gang. Man kan true f.eks. 2 officerer (på én gang) med en bonde.

I Stilling 1 er det en Springer, der kan true både Konge og Dronning på én gang (flyt den til e7).

Stilling 2 er lidt sværere, men her går det ud på at lave et ”magnettræk”, der trækker Kongen til h8, hvorefter der er en Gaffel på f7, der truer både Konge og Dronning. Hvilken brik skal du bruge for at trække Kongen til h8?

I Stilling 3 er det netop en bonde, der kan flyttes frem og true 2 officerer på én gang. Bonden er dækket af Tårnet, så bliver den slået, kan tårnet slå Løberen efterfølgende.

Løs nu de i alt 16 stillinger. Start altid med at se, hvilken brik, der skal nok skal give en gaffel.

Oftest er det Springere og Bønder, der truer med Gaffler, men i Stilling 5 er det nu et Tårn.

Dernæst skal du til **LEKTION 21** i hovedmenuen.