

## LEKTION 2

### HVOR LANGT ER DU?

Du har nu lært, hvorledes de 6 forskellige brikker går.

### HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 2?

Du skal lære, hvordan du slår en brik

Du har lært, hvordan brikkerne går, men nu skal du til at slå modstanderens brikker. Vi leger, at modstanderen ikke må flytte hver anden gang, men du må dog ikke sætte dine egne brikker i slag i din iver efter at slå modstanderens brikker.

### HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 2?

[WWW.LICHESS.ORG](http://WWW.LICHESS.ORG) – LÆR – GRUNDLÆGGENDE SKAK - EROBR

I den første stilling kan Tårnet slå først den ene Bonde og bagefter den anden. Klik derfor først på Tårnet, dernæst på den første Bonde og så på den næste Bonde.

I den næste stilling kan du slå både Tårnet og Bonden, MEN .... Hvis du starter med at slå bonden, kan sort slå din Dronning med Tårnet, og så er opgaven ikke løst.

I den næste stilling klikker du først på din Løber, dernæst på Tårnet, så flytter du din Løber, så du næste gang kan slå det andet Tårn og til slut skal Løberen flyttes, så du gangen efter kan slå bonden.

Nu begynder du vist at have styr på, hvad du må, og hvad du ikke må. Løs nu selv de sidste 2 stillinger.

Dernæst skal du til **LEKTION 3** i hovedmenuen.