

LEKTION 19

HVOR LANGT ER DU?

Du er blevet Lichess-spiller og spiller nu et antal partier hver dag.

HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 19?

Du arbejder i det, vi kalder for Midtspillet

Her skal du lære om begrebet Røntgen.

HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 19?

WWW.LICHESS.ORG – LÆR – ØVELSER – OG SÅ DRIBLER DU NED TIL DET AFSNIT, DER HEDDER BASIC TACTICS OG VÆLGER THE SKEWER

På dansk kalder vi det Røntgen. Man ”virker” gennem en brik. På engelsk er det så lidt mere dramatisk – her kalder man det Spyd. Spyddet går igennem modstanderens brik.

I stilling 1 flytter man Løberen til f3. Når Dronningen flytter sig, kan man slå Tårnet, og da Tårnet er mere værd end Løberen, har man vundet det, man kalder ”Kvalitet” – og det er normalt nok til at vinde et parti.

I stilling 2 virker truslen også igennem Dronningen. Flyt Tårnet til d2, og når Dronningen flytter sig, kan man først slå Tårnet med Tårnet, og når sort slår igen med Tårnet, kan Dronningen slå Tårnet. Efter at Springereren er gået imellem Dronningen og Kongen, slår man Springereren – og så er der mat.

I stillingen kan sort også vælge at indrømme, at slaget er tabt og lade Dronningen slå Tårnet. Hvid slår så Dronningen med Løberen – og hvid har vundet så meget materiale, at partiet er vundet.

Løs nu de i alt 7 stillinger.

Dernæst skal du til **LEKTION 20** i hovedmenuen.