

LEKTION 16

HVOR LANGT ER DU?

Du kan flytte alle brikker rigtigt, du ved, at der er 8 officerer og 8 bønder på hver side. Du ved, at brættet består af 64 felter, der alle har navne – a1, d4, g5, h8 osv.

Du kender reglerne for rokade og at slå ”en passant”. Du kan stille brikkerne rigtigt op og ved, at bønderne går lige frem, men slår skråt og at de – når de står på 2.række (og de sorte på 7. række) – første gang må gå 1 eller 2 skridt fremad.

Du ved at du skal fange modstanderens konge og sætte ham skak mat og du kender begrebet ”pat”.

Og nu skal du til at spille dit første rigtige parti mod en rigtig modstander på Lichess.

Lichess er lavet således, at der er logget rigtig mange skakspillere på fra hele verden (mens vi skriver dette, der det over 66.000 spillere og der spilles godt 29.000 partier.

Så snart du ønsker at spille mod en modstander, finder programmet én af de 66.000 personer, der er logget på – og så spiller I et parti.

HVAD SKAL DU LÆSE OM I LEKTION 16?

Du skal læse, hvordan du logger på www.lichess.org – og vi advarer dig: lad være med at downloade appen på dine elektroniske medier (det er en hvid hest). Hvis du gør det, kommer du forkert i gang – og så kan vi ikke hjælpe dig – altså gå i en browser (chrome, edge, opera, firefox eller ligningen) og skriv www.lichess.org – så kan vi komme videre.

Der er dog et par ting, du lige skal vide:

1. Du får et brugernavn af os (det hænger sammen med, at vi skal kunne finde dig inde i lichess for at kunne udvikle dig).
2. Du må aldrig snyde – det vil sige, at du ikke må bruge bøger, andre hjælpemidler eller en bror, en mor eller en klubspiller for at blive stærkere. Så er det jo ikke det rigtige tal, vi får på dig.
3. Du skal vide, at der er noget, der hedder Ratingtal. Det er et tal, der måler din styrke. Spiller du mod en modstander og vinder, forøger du dit ratingtal – taber du, falder dit ratingtal. Når du ved alt på denne side, skal du gå til **LEKTION 17** – og så går det løs.