

LEKTION 14

HVOR LANGT ER DU?

Du har nu lært så meget, at du skulle kunne gennemføre et parti skak.

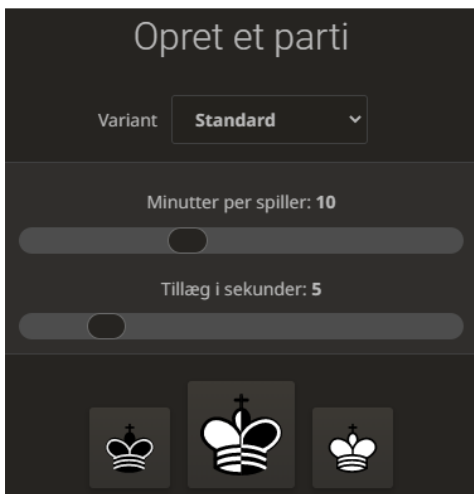
HVAD SKAL DU LÆRE I LEKTION 14?

Du skal prøve at spille et parti mod en skakmaskine

Inden vi lærer dig at logge på Lichess-programmet og få tildelt et rating-tal, skal du prøve at spille rigtig mange partier, hvor din modstander er en skakmaskine.

HVORDAN KOMMER DU FREM TIL LEKTION 14?

WWW.LICHESS.ORG – SPIL – OPRET ET PARTI



Vi vil anbefale, at du vælger følgende indstillinger: Variant – Standard.

Minutter pr. spiller: Stil skyderen på 10 min.

Tillæg i sekunder: Stil skyderen på 5 (sek.)

Dernæst trykker du på den hvide Konge, og så går der ikke ret lang tid, så skal du spille dit første parti.

Du har 10 minutter til hele partiet plus 5 sekunder pr. træk, du laver.

Gode råd:

Flyt enten bonden foran Dronningen eller

Kongen 2 felter frem – første gang må bonden flytte 2 felter frem – fremover kun 1 felt af gangen. Bonden går ligefrem, men slår skråt. Når det er din tur igen, flytter du først de lette officerer (Løber og Springer) ud og så skal du se at få Kongen i sikkerhed ved at Rokere.

Det drejer sig nu om at få fanget modstanderens konge, men fortvivl ikke. De første 100 gange tror vi nok, at du vil tabe til maskinen. Kan du vinde en enkelt gang, er det super, men spil gerne 10 partier hver dag. Pludselig vinder du dit første parti – og så skal vi have dig logget på med et rating-tal.

Dernæst skal du til **LEKTION 15** i hovedmenuen.