

ÅBNINGER 1

Efter gennemgangen af de 40 Lektioner, tager vi nu hul på at få etableret et åbnings-repertoire for den enkelte.

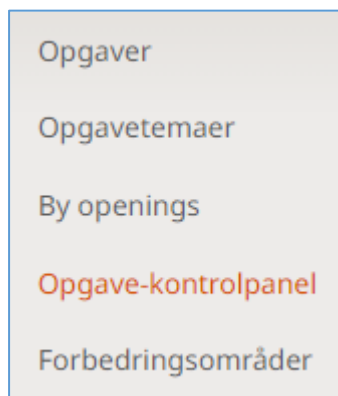
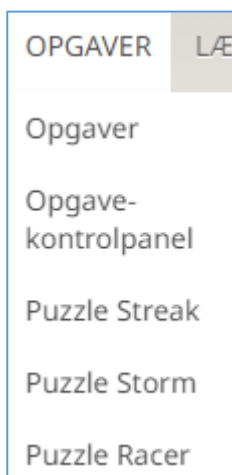
Vi bruger fortsat www.lichess.org som hjælpemiddel, idet der ligger så mange muligheder i deres indsamlede partier med fokus på åbninger, midtspil og slutspil.

Jeg vælger at kombinere Åbninger med Opgaver.

Det skal forstås på den måde, at man præsenteres for en åbning og bliver ført frem til en stilling, hvor sort eller hvid kan vinde med et afgørende træk.

For at det kan lade sig gøre, skal du være logget på Lichess. Det gør du som det første.

Når du er logget på, går du i Opgaver og vælger Opgavekontrolpanel.



Når det er valgt, får du en Menu, der ser således ud. Her vælger du By openings.



Det giver dig en næsten komplet oversigt over alle de åbninger, du kan støde på i skak, og det er en rigtig spændende og illustrativ side. Hold da op – den er god.



Rul nu ned til f.eks. Italian Game – det vil sige, at der spilles 1.e4,e5 2.Sf3,Sc6 og 3.Lc4.

Nu er der utallige muligheder, men du kan bare sætte cursoren på én af de åbninger, der ser spændende ud.

Måske ved du ikke, hvad Rousseau Gambit er for noget – så får du sørme vist, hvilke træk, der karakteriserer den åbning.

Vi vælger i stedet at sætte cursoren på Scotch Gambit og får nu vist dette billede:

ÅBNINGER 1



Genialt. Man kan se, at partiet er fortsat med 3.-, Sf6 4.d4 og exd4.

Nu vælger vi, at vi vil interessere os for denne åbning, og vi vil gerne se den fra hvids side – det vil sige, at vi gerne vil se flest mulige partier, hvor hvid spiller Scotch Gambit.

Du kan nu vælge, om du vil have dine opgaver ratet eller om du lige vil se tiden an, så du ikke mister Opgaveratings inden du lige har fundet ud af, hvorledes det hele fungerer.

Altså: swipe Ratet til venstre, så den ikke er valgt.



Dernæst vælger du den hvide konge. Det vil sige, at du gerne vil se åbningen fra hvids side.



Nu finder Lichess et parti, hvor der spilles Scotch Gambit og med dig som hvid (den sort/hvide konge bevirker, at du får en tilfældig farve (s/h), men du selvfølgelig også kan vælge at forberede dig mod Scotch Gambit med sort ved at vælge den sorte konge.

Ideen er, at når partiet vises til højre for brættet, får du en stilling, hvor du stilles over for en opgave, som du straks kan løse, men hvor jeg gerne vil opfordre dig til at bruge partiet til også at træne åbningen.

Vælg derfor enten de to pile til venstre << eller sæt curseren på træk nr. 1 – e4. Nu kan du med piletasterne køre partiet igennem og lægge mærke til, hvilke træk, der gennemgås gang på gang (der er i alt 1.689) partier med Scotch Gambit, og mon det ikke er med til at gøre dig dygtigere i lige nøjagtig den åbning, du spiller igennem tonsvis af gange? Der kommer endnu flere muligheder i Åbninger 2.